**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BEORIENTASI OBJEK**

“Tugas 02 - Constructor, Visibility, This Keyword*”*

****

Oleh:

Nama : Muhammad Zaidan Ahbab

NPM : 4523210081

Kelas : A

Dosen:

Adi Wahyu Pribadi , S.Si., M.Kom

**S1-Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Universitas Pancasila**

**2023/2024**

**Membuat Class Dasar**

public class Person {

    private String name;

    private int age;

    public Person(String name, int age) {

        this.name = name;

        this.age = age;

    }

    public void display() {

        System.out.println("Nama   : " + this.name);

        System.out.println("Umur   : " + this.age);

    }

}

Membuat class Person dengan atribut name dan age. Atribut menggunakan private, dan konstruktur menggunakan public. public void display berfungsi untuk menampilkan hasil.

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Person person1 = new Person("Jedan",19,"Jakarta");

        person1.display();

    }

}

Membuat class Main untuk mengisi nilai dari class Person di atas. Menginisialisasi class Person dengan person1 dan mengisi nilai variabel name dan age. Kemudian dicetak pada method person1.display();

**Menambahkan Setter dan Getter**

 public void setName(String name) {

  this.name = name;

 }

public String getName() {

return this.name;

 }

 public void setAge(int age) {

this.age = age;

 }

 public int getAge() {

return this.age;

 }

Membuat metode setter dan getter pada class Person. Fungsi setter untuk membantu menetapkan nilai ke atribut pribadi dalam suatu kelas. Fungsi getter untuk membantu menetapkan nilai ke atribut pribadi dalam suatu kelas.

**Menambahkan Instruksi Setter dan Getter pada Main**

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Person person1 = new Person("Jedan",19,);

        person1.display();

        person1.setName("Ahbab");

        person1.setAge(20);

        System.out.println("Updated");

        person1.display();

    }

}

**Modifikasi dan Debugging**

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Person person1 = new Person("Jedan",19,"Jakarta");

        person1.display();

        person1.setName("Ahbab");

        person1.setAge(20);

        person1.setAlamat("Ciracas");

        System.out.println("Updated");

        person1.display();

    }

}

public class Person {

    private String name;

    private int age;

    private String alamat;

    public Person(String name, int age, String alamat) {

        this.name = name;

        this.age = age;

        this.alamat = alamat;

    }

    public void display() {

        System.out.println("Nama   : " + this.name);

        System.out.println("Umur   : " + this.age);

        System.out.println("Alamat : " + this.alamat);

    }

    public void setName(String name) {

        this.name = name;

    }

    public String getName() {

        return this.name;

    }

    public void setAge(int age){

        this.age = age;

    }

    public int getAge() {

        return this.age;

    }

    public void setAlamat(String alamat){

        this.alamat = alamat;

    }

    public String getAlamat() {

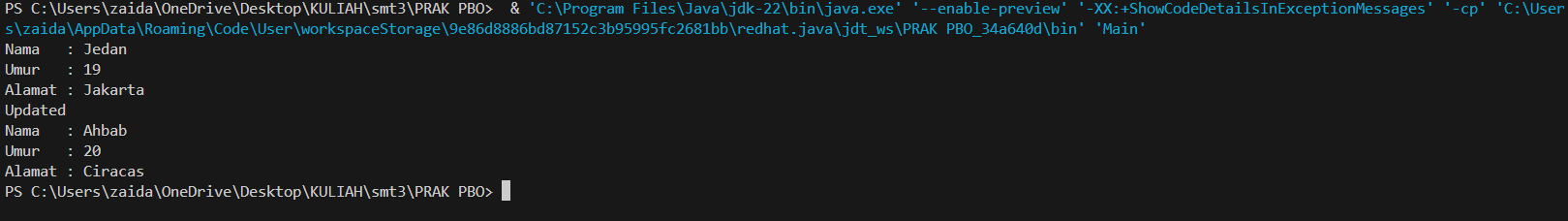
        return this.alamat;

    }

}

Menambahkan atribut baru yaitu alamat pada class Person. Kemudian tambahkan juga parameter pada konstruktor. Selanjutnya ubah method display agar dapat menampilkan setter dan getter yang sudah dibuat.

**Hasil**

****

**Kesimpulan**  
Pada praktikum ini, dapat disimpulkan bahwa Constructor adalah metode khusus dalam kelas Java yang digunakan untuk menginisialisasi objek ketika objek tersebut dibuat dan fungsi nya untuk memberikan nilai awal pada atribut objek dan memastikan objek dalam keadaan valid saat dibuat. Visibility adalah akses menentukan dari mana sebuah anggota kelas (atribut atau metode) dapat diakses. Jensi Visibility ada 3 yaitu, public (dapat diakses dari mana saja), **private (h**anya dapat diakses dari dalam kelas itu sendiri), dan **protected (**dapat diakses dari dalam kelas itu sendiri, kelas turunan, dan kelas dalam paket yang sama). This Keyword adalah Kata kunci yang merujuk ke objek saat ini (instans) dari kelas. Fungsi nya adalah membedakan antara atribut objek dengan parameter yang memiliki nama yang sama, memanggil metode lain dalam kelas yang sama, dan mengembalikan referensi ke objek saat ini.